**CallBack**

* Serve para soltar a aplicação, enquanto a aplicação esta esperando um valor da função que foi chamada no parâmetro ao invés de ficar esperando o método em si e deixar a aplicação parada.

**Atenção**:

* Não há nada mais importante para o processamento como o **input** e **output** do sistema (renderização da tela e comandos do usuário)

**Thread = Queue**

**CLOSURE**:

* Passa como parametro um bloco de código que deve ser executado quando volta uma resposta (Isso é assíncrono)

**Obs:** Sempre conferir em que Thread o programa se encontra, pois se estiver em uma secundaria ele pode alterar os valores de variáveis, mas se não voltar pra **Main** que renderiza a tela, não vai muda o valor na tela do usuário.

Caso tenha curiosidade abaixo o link para o Github do instrutor com alguns projetos:

<https://github.com/munhra> (**github user > munhra )**

**Tutorial p/ Proxima aula:**<https://www.ralfebert.de/tutorials/ios-swift-uitableviewcontroller/>